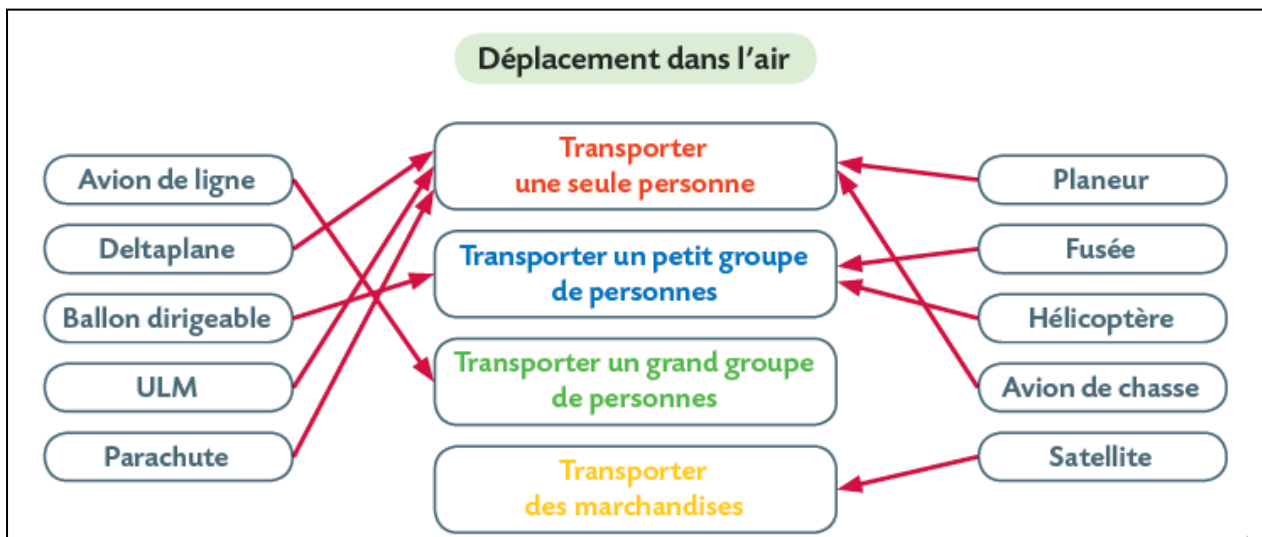
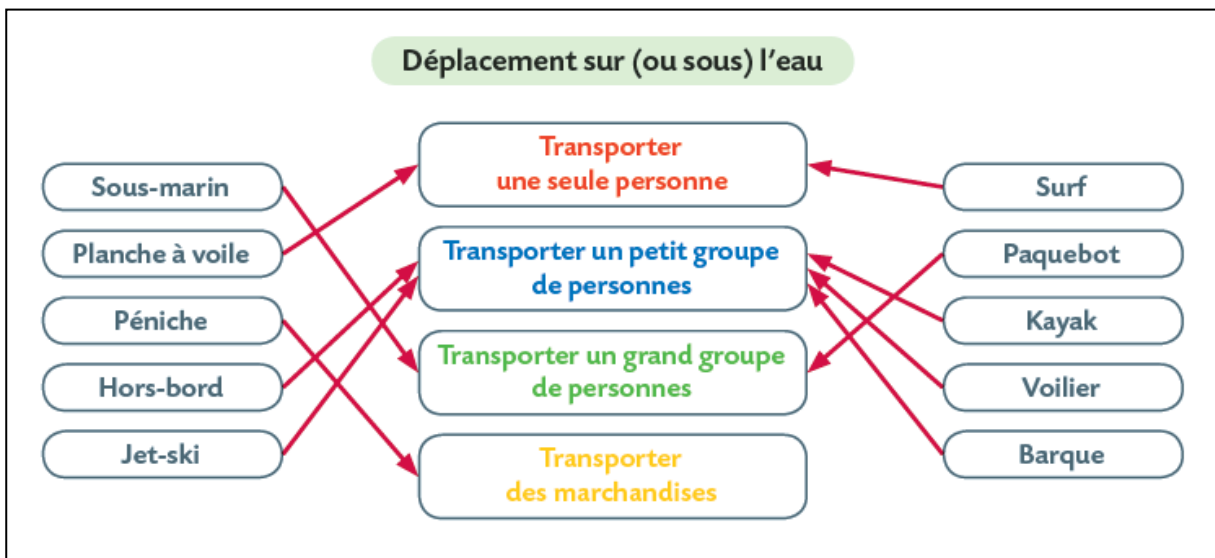
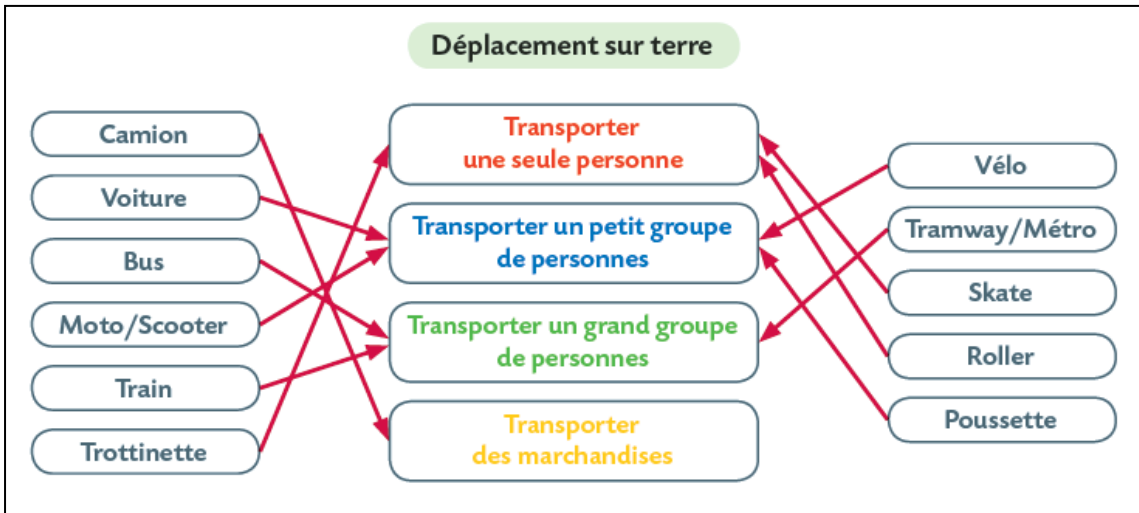





### 1) Famille d'objets

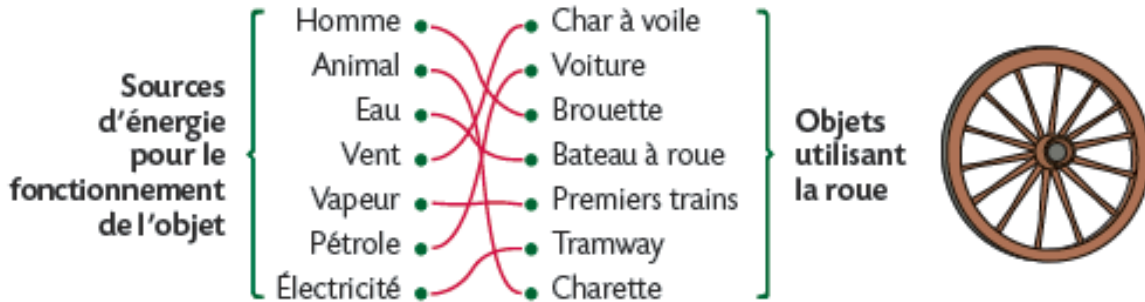
- Relie le moyen de transport par un trait correspondant à l'usage approprié.



	<i>C.I 1 - Un objet technique, à quel besoin répond-il ?</i>	6 <sup>ème</sup> .....
	Fiche 2 : Fonction d'usage / Nature des énergies Composants et logiciels informatiques	Nom :

## 2) Sources d'énergie

**Relie** les sources d'énergie aux différents objets utilisant la roue.



**Indique** la source de l'énergie utilisée pour faire avancer chacun des objets suivants :

Radeau Courant de l'eau Barque Énergie musculaire humaine  
 Voilier Courant aérien Bateau télécommandé Électricité  
 Bateau à roue Courant de l'eau Hors-bord Pétrole


## 3) Nature d'énergie

Il existe 5 nature d'énergie : l'énergie **thermique** (carburants : fossiles), **électrique** (foudre), **mécanique** (muscles, vent), **chimique** (piles, batterie), **rayonnante** (soleil)... Remplissez le tableau avec l'une d'elle.

camion	<i>thermique</i>	skateboard	<i>mécanique</i>
train	<i>électrique</i>	vélo	<i>mécanique</i>
trottinette	<i>mécanique</i>	poussette	<i>mécanique</i>
voiture	<i>thermique ou électrique</i>	moto	<i>thermique</i>

Sous-marin	<i>chimique</i>	Surf	<i>mécanique</i>
Planche à voile	<i>mécanique</i>	Paquebot	<i>thermique</i>
Péniche	<i>thermique</i>	Voilier	<i>mécanique</i>
Hors-bord	<i>thermique</i>	Barque	<i>mécanique</i>

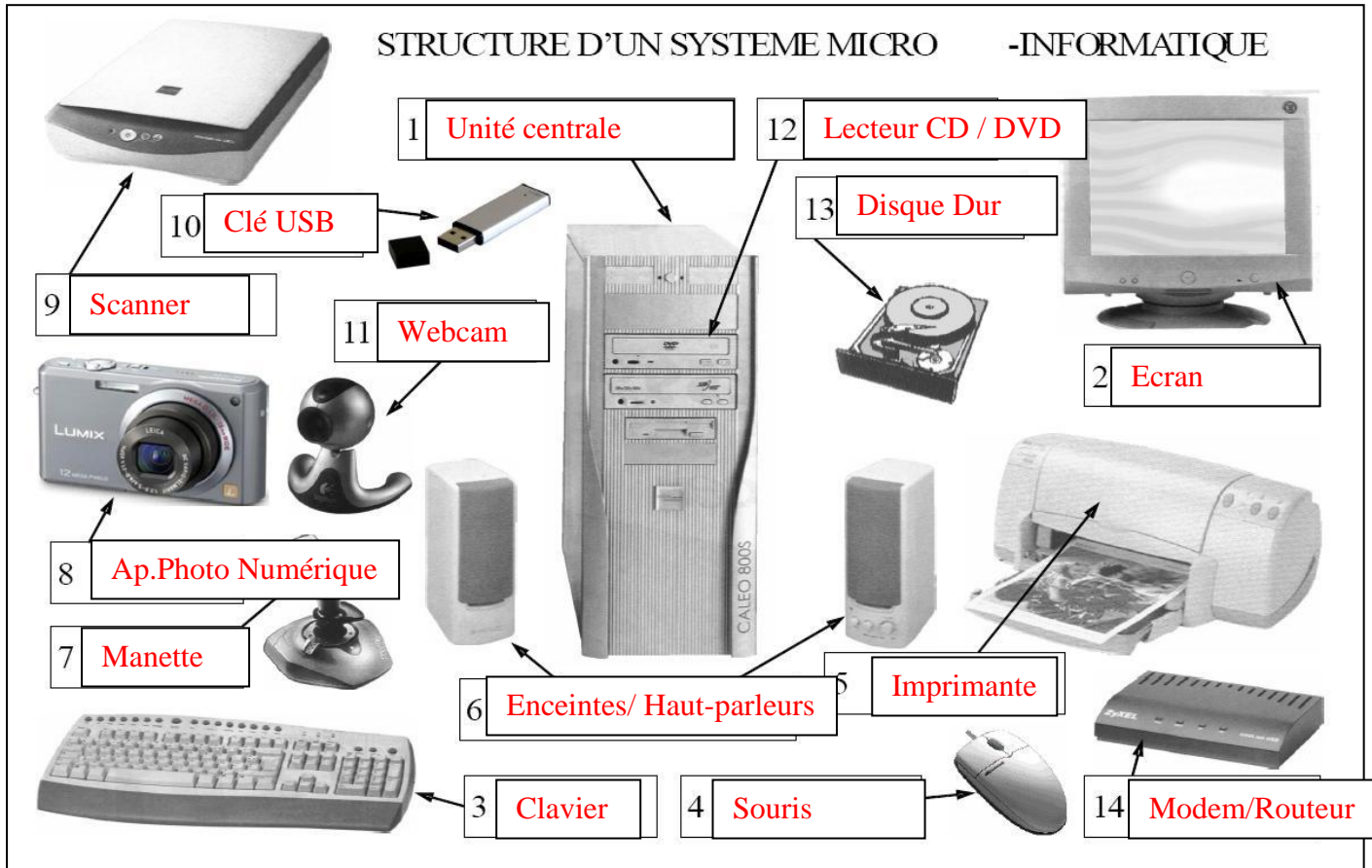
Avion de ligne	<i>thermique</i>	Planeur	<i>mécanique</i>
Deltaplane	<i>mécanique</i>	Fusée	<i>thermique- chimique</i>
Ballon Dirigeable	<i>thermique</i>	Hélicoptère	<i>thermique</i>
Parachute	<i>mécanique</i>	Satellite	<i>rayonnante</i>

	<b>C.I 1 - Un objet technique, à quel besoin répond-il ?</b>	6 <sup>ème</sup> .....
	Fiche 2 : Fonction d'usage / Nature des énergies Composants et logiciels informatiques	Nom :

#### 4) Fonction d'Usage / Composants et logiciels informatiques

a) Rempli les cases vides par le nom de chaque objet dans le cadre ci-dessous

Vous pouvez vous aider du document ressource sur le livre que le professeur va te prêter.



b) Puis retrouve la fonction d'usage de chacun en vous demandant : à quoi ça sert ?

1 : regroupe les composants de calcul et de stockage	2 : affiche les informations sur lesquelles on travaille
3 : permet de saisir des données	4 : permet de déplacer le curseur à l'écran
5 : restitue des informations sur papier	6 : restituer du son
7 : commander des jeux	8 : permet de prendre des photos numériques
9 : permet d'acquérir des images	10 : stocker des informations
11 : capter une image ou une vidéo numérique	12 : lire ou graver des CD ou DVD
13 : stocker des informations	14 : distribuer le réseau internet

c) Peux-tu citer des logiciels que tu connais (sinon utilise internet pour en trouver):

De traitements de texte: **Microsoft Word, Works, Apple works, Open Office Writer ...**

De navigation internet : **Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opéra, Google Chrome, Safari...**

De dessin : **Paint, Photoshop, ...** De lecture de musique : **I-Tunes, Winamp, Lecteur Windows Médiaplayer...**

De retouche (ou gestion) d'image : **Photoshop, picasa, photofiltre, gimp, ...**